**Heldensoftware 2.0**

Einteilung in Module: Charakter, Meisterschirm, Wiki, Karte (Avespfade), Impressum

**Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Dokument enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Charakter**

* Übersicht
  + Gruppieren
* Erstellen/Bearbeiten (Toggle Bearbeiten & Leveln)
  + Regelauswahl
  + Grundwerte (GP-Start, Eigenschaften Max)
  + Rasse, Kultur & Varianten
  + Professionen (BgB & Veteran)
  + Name, Alter, Erscheinungsbild
  + Vorauswahl (Verbilligt oder geschenkte Sachen)
  + Eigenschaften, Vor- & Nachteile, Sonderfertigkeiten & Zauber, Talente
  + Verbindungen
  + Einfacher Modus
    - Nachteile senken
    - Sonderfertigkeiten, Zauber und Liturgien kaufen
    - Eigenschaften und Talente Steigern
    - Kampfwerte verteilen
    - Inventar Managen
    - Spätweihe, Karmalqueste, Grosse Meditation
    - Abenteuer Eintragen

**Meisterschirm**

* Hausregeln
* Gruppieren
* Verwalten der Gruppe (Leben, Ausdauer, Belastung usw.)
* Probenübersicht (Pro Char oder pro Talent. Modifikationen, Wahrscheinlichkeit)
  + Zauber, Fernkampf, Nahkampf, Liturgien mehr Erschwernisse
* NSC Generator & Gegner Generator
* Würfeltool (d6,d10, d20, d100)
* Kampfrundentool
* Alchemie, Beschwörung, Zauberzeichen, Schmiede, Kräutersuche, Jagd, Fischen Umrechen-, Kalender usw. Tool
* Basar
  + Items mit Preisen
  + Preismodifikation
* Phex Codescheibe (Chiphre)
* ~~{[("Online")]}~~

Tiere einfügen, mit werten

* Ausbildung definieren

**Wiki**

* Rassen, Professionen und so weiter
* Index (wo zu finden, z.B. WdS s43ff)
  + PDF Link zum Regelwerk

**Karte**

* Karte von Aventurien
* Städte, Dörfer, Siedlungen, Oasen
* Reiche, Politische Gebiete
* Strassen, Handelslinien
* Kraftlinien
* Routenberechnung (Avespfade)

**Impressum**

* Rechtliche Absicherung
* Kontaktdaten (Probleme usw.)
* Lizenzen
* Ulisses